

TELAKAN TURVAOHJEET/SÄÄNNÖT

Seuraavat asiat tulee huomioida telakoidessa Karinkiertäjien telakka-alueelle:

1. Telakalla olevien veneiden tulee noudattaa yhteisiä nosto- ja laskujärjestelyjä. Poikkeuksista tulee neuvotella telakkamestarin kanssa hyvissä ajoissa. Veneen pidempiaikaisesta säilytyksestä (kesän yli) tulee sopia erikseen telakkamestarin kanssa.
2. Portti on oltava aina lukittuna, kun telakka-alueella ei työskennellä.
3. Veneen telakointia varten tulee olla kunnollinen venepukki, ei pelkkiä irtojalkoja.
4. Veneen polttoainetankin tulee olla joko tyhjä ja puhdistettu tai täysi palokuorman pienentämiseksi.
5. Raketit, soihdut, kaasusäiliöt, bensiinikanisterit, sytytysnesteet, asetoni y.m. palavat aineet tulee viedä pois veneestä.
6. Akkulaturin on oltava varmistettu elektronisella valvonnalla, lataus ilman valvontaa on riski. Akkujen miinusnavat on oltava irrotettuna. Ole huomaavainen ja lopeta lataus heti kun akut ovat täynnä.
7. Lisälämmittimenä veneessä voidaan käyttää hyväksytyä auton sisätilälämmitintä tai kiinteästi asennettua sähköpatteria. Lisälämmitintä saa käyttää vain huoltotöiden yhteydessä.
8. Jatkojohtojen tulee olla ulkokäyttöön tarkoitettuja ja oikein mitoitettuja (riittävä johtimien paksuus).
9. Irtotikkaat tulee lukita lukolla ja kettingillä/vaijerilla venepukkiin, jotta ne eivät ole varkaiden käytettävissä.
10. Telakoidussa veneessä tulee olla nostohihnoja varten paikkamerkinnot, jos vene osallistuu yhteisnostoihin.
11. Avotulta, kynttilöitä, myrskylyhtyjä ym. ei saa käyttää veneessä tai veneen/pressun alla.
12. Telakoidussa veneessä tulee olla vakuutus.
13. Kuumailmapuhaltimen, hitsaus- ja kipinöivän työstön käytössä tulee noudattaa tulityölupakortin edellyttämiä varotoimia ja ohjeita.
14. Kesällä alueella tulee noudattaa yleisiä pysäköintiohjeita.
15. Vahinkojen sattuessa mahdollinen vastuukysymys on selvitettävä.
16. Laiminlyönnin seurauksena on hallituksen antama huomautus ja jatkuessaan vakava kirjallinen varoitus ja mahdollinen paikan menettäminen seuraavalle kaudelle.